

Jeu de cartes pour planifier (Oxfam)



Jeu de cartes pour planifier

(Oxfam)

Objectifs

- Faire naître des idées.
- Élaborer un plan d'action, le critiquer, l'affiner.
- Sélectionner les idées qui vont être mise en œuvre.
- Choisir des tâches pour la mise en œuvre, partager ces tâches au sein d'une équipe.
- Se projeter dans le temps

Intérêts

A chaque phase, cartes et instructions permettent aux participants d'avoir une méthodologie adaptée. Ainsi, le groupe aura l'occasion s'organiser démocratiquement pour planifier des actions.

Conditions

Un groupe :

- constitué (engagement des individus de réaliser quelque chose dans le temps).
- qui a une idée de base claire de sa raison d'être, de ses missions.
- qui a un cadre relativement défini dans lequel il veut réaliser quelque chose.

Source

Jeunes-Magasins Oxfam, Simon Laffineur, Animateur/Formateur en éducation au développement.